

Back to the Past for the Future of Città Studi

Giovedì 28 novembre 2024 dalle 9 alle 14:30

Aula Magna e atrio

Università degli Studi di Milano

Via Festa del Perdono 7 - Milano



IN AULA MAGNA

9:00 Saluti istituzionali

Prof.ssa Silvana Castano - Prorettrice Alla Transizione Digitale e Intelligenza Artificiale

9:15 Back to the Past for the Future of Città Studi

I progetti degli studenti del corso di Online Game Design e del Laboratorio PONG -
Prof.ssa Laura Ripamonti

9:45 Pausa

10:00 L'industria del gaming - UBISOFT MILAN

Alessandro Mazzega - Communication Manager

Andrea Scambia - Senior UX Designer

Elisa Rosso - Narrative Designer

Alessio Bernardi - Engine Programmer

Federico Marcolongo - Engine Programmer

Giulia Barnaba - Senior QA Analyst

11:00 L'industria degli effetti digitali - EDI - Effetti Digitali Italiani

Francesco Grisi - CEO

Riccardo Zoccarato - Head of CG

Riccardo Gennari - Unreal Technical Director

NELL'ATRIO DELL'AULA MAGNA E FOYER

12:00 Demo e attività hands on

Sarà possibile provare i giochi, i prototipi a tema Centenario sviluppati dagli studenti Unimi e fare esperienze in realtà virtuale